

ANTRAG FÜR DECKNAMEN / TEILHABERSCHAFTEN

Bitte in dreifacher Ausfertigung einsenden an

Direktorium für Vollblutzucht und Rennen e.V., Rennbahnstr. 154, 50737 Köln

Ich / Wir beantrage(n) den Decknamen / die Teilhaberschaft **

1.) Namen und Adressen sämtlicher Teilhaber:

2.) Anteil %

Name	Geb.-Datum	
Adresse		(<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein) *
Name	Geb.-Datum	
Adresse		(<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein) *
Name	Geb.-Datum	
Adresse		(<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein) *
Name	Geb.-Datum	
Adresse		(<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein) *
Name	Geb.-Datum	
Adresse		(<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein) *

* Freigabe der Adressdaten für Dritte und Website www.german-racing.com.

3.) Name des zu rechtsverbindlichen Handlungen Bevollmächtigten (i.S.v. Nr. 160 RO u. Nr. 185/4 RO) des Antrags.
Eine Änderung des Bevollmächtigten muss von allen Teilhabern unterzeichnet sein.

4.) **Der Bevollmächtigte wird von allen Teilhabern vor dem Hintergrund der Nr. 160 RO und Nr. 185 RO ermächtigt, rechtsverbindliche Handlungen im Zusammenhang mit dem Renn- und Zuchtbetrieb, wie insbesondere die Anzeige von die Teilhaberschaft betreffenden Veränderungen dem Direktorium anzuzeigen. Der Bevollmächtigte ist jedoch nicht befugt, Rechtsgeschäfte, die den Bestand der Teilhaberschaft betreffen, wie z.B. den Verkauf oder Kauf eines Pferdes, ohne den Nachweis der Zustimmung der Mehrheit der Teilhaber gemessen an den unter 2.) ausgewiesenen Anteilen vorzunehmen.**

5.) Namen der Pferde, die unter dem Decknamen bzw. der Teilhaberschaft laufen:

6.) Wer ist über das Konto beim Direktorium verfügungsberechtigt
einzeln / gemeinsam**

7.) Für die Eintragung eines Decknamens bzw. einer Teilhaberschaft ist nach Anlage 2 RO (Kostenordnung) eine Gebühr zu zahlen.

Ort Datum

Unterschrift **sämtlicher** Teilhaber

Name: Unterschrift:

Name: Unterschrift:

Name: Unterschrift:

Name: Unterschrift:

Name: Unterschrift:

in Druckbuchstaben

** Nichtzutreffendes bitte streichen